

Regolamento Lil Sphinx

Slot a 5 rulli e 40 linee

Istruzioni di gioco:

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up.
- Premi il pulsante del fulmine nel menu a comparsa per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente.
- Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- 3 o più simboli su una linea di pagamento, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante i.
- È possibile scorrere la tabella.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 40 linee di pagamento sempre attive.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- La **piccola sfinge** è il simbolo **Wild** del gioco.
- I simboli **Wild** possono sostituire tutti i simboli tranne **Gettoni del Premio in Denaro** e simboli del **Premio Speciale**.
- Il simbolo della **piccola sfinge** può fermarsi solo nella **zona del gatto**, sulla fila 2 del rullo 3.
- **Nota:** quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva, il simbolo della **piccola sfinge** può fermarsi solo nelle due **zone del gatto**, sulla fila 2 dei rulli 2 e 4.
- Se un simbolo della **piccola sfinge** si ferma sui rulli, vengono raccolti tutti i premi sui **Gettoni del Premio in Denaro** e sui simboli del **Premio Speciale** visibili.
- **Nota:** quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva, sui rulli possono essere presenti 2 simboli della **piccola sfinge** contemporaneamente. Ogni simbolo della **piccola sfinge** raccoglie tutti i premi sulla schermata.
- La **piccola sfinge** lancia dei gettoni in uno o più contenitori posti al di sopra dei rulli, con la possibilità di attivare casualmente le **Partite Gratis**.

Simbolo del gettone del premio in denaro:

- Il simbolo del **Gettone del Premio in Denaro** mostra un premio in denaro e lo assegna quando viene raccolto dalla **piccola sfinge**.
- I simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,5x, 1x o 1,5x moltiplicati per la puntata totale.
- **Nota:** quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva, i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,4x, 0,8x o 1,2x moltiplicati per la puntata totale.

Simbolo del premio speciale:

- Il simbolo del **Premio Speciale** mostra il premio **MEGA**, **MAJOR**, **MINOR** o **MINI** e lo assegna quando viene raccolto dalla **piccola sfinge**.
- Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata.
 - Quando la **PUNTATA EXTRA** è disattivata:
 - Valore del premio **MEGA** = La puntata totale × 1000
 - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 75
 - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 10
 - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 5.
 - Quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva:
 - Valore del premio **MEGA** = La puntata totale × 800
 - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 60
 - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 8
 - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 4.

Funzione Ritorno:

- Durante la partita principale, se il simbolo della **piccola sfinge** non compare nella **zona del gatto**, è possibile che quest'ultima torni indietro per ottenere una **piccola sfinge** ferma sulla posizione.
- Quando la **Puntata Extra** è attiva, la **Zona del gatto** senza la **Piccola sfinge** potrebbe tornare **indietro** nelle **Partite Gratis**.
- Se la **piccola sfinge** si ferma nella **zona del gatto**, è possibile che alcune posizioni a caso tornino indietro per fare comparire i simboli del **premio speciale**.

Funzione Partite gratis:

- Quando la **piccola sfinge** compare nella **zona del gatto**, potrebbe lanciare dei gettoni in uno o più contenitori posti al di sopra dei rulli, con la possibilità di attivare le **Partite Gratis**.
- Più oro c'è nella pentola, maggiori sono le probabilità di attivare le **Partite Gratis**.
- Ogni contenitore attivante assegna 6 Partite Gratis.
- Durante le **Partite Gratis**, la **piccola sfinge** potrebbe potenziare i rulli in modo da garantire che un simbolo del **gettone** o del **premio speciale** si fermi su un numero di posizioni casuale.
- Durante la funzione, la **piccola sfinge** lancia casualmente dei gettoni in uno o più contenitori posti al di sopra dei rulli, con la possibilità di attivare Partite Gratis aggiuntive.
- Più Partite Gratis possono essere riattivate illimitatamente in questo modo.

Modalità Puntata Extra:

- Durante la partita principale è possibile attivare la modalità **Puntata Extra** e giocare con due **Zone del Gatto**.
- Premi **Puntata Extra** per attivare o disattivare la modalità.
- Quando giochi con la modalità **Puntata Extra**, la tua puntata totale aumenta del 25%.
- L'attivazione della **Puntata Extra** non modifica i premi.
- Quando la modalità di **Puntata Extra** è attiva, la puntata minima è €0,25 e la puntata massima è €1.000,00.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a Standard Bet: 95.91% e Extra Bet: 95.88%.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.